

Star Trek: Armada

Patch Beta v1.1

COMPAGNIA Activision

DIMENSIONI 2.04 MB

DATA 13/4/00

- La "Borg Transwarp Gate" ora funziona in modo differente. Attivarla crea una "bolla", dopodichè consumerà energia a un ritmo costante. Si può disattivare per conservare energia e riattivare se si desidera utilizzarla.
- Le Mine a gravità ora possono scattare anche quando sono invisibili (cloaked).
- L'Artiglieria non può più ricevere come obiettivo delle unità fuori dal raggio d'azione del giocatore.
- Il menu di costruzione delle navi è stato chiarito e il suo uso semplificato.
- Apportati molti piccoli cambiamenti alle mappe multiplayer per renderle più giocabili.
- Risolta una "memory leak" in multiplayer.
- Sistemato un errore nell'interfaccia del gioco Single Player, che crava comportamenti strani nella progressione delle missioni.
- Ora il multiplayer è molto più stabile.
- Risolta l'incompatibilità con una serie di lettori CD-ROM.
- Per i giochi multiplayer in rete locale è stata aggiunta un'opzione: il protocollo IPX.